

PYTHAGORAS

Narzędzia rysowania Przegląd



Wybór



Pomniejsz



Powiększ



Przesuń

Co robi?	Wybór obiektów	Zmniejsza	Powiększa	Przesuwa rysunek
Jak używać?	Kliknij na obiekt, lub kliknij i przeciągnij tworząc kwadrat nad obiektami.	Kliknij na narzędzie.	Kliknij w ekran, a powiększy się, lub kliknij w ekran i utwórz prostokąt nad obiektami.	Kliknij i przeciągnij. Obraz będzie przerysowany wraz z przesuwanym kursorem.
Dodatkowe informacje	Przytrzymaj klawisz Shift podczas klikania, aby dodać obiekty.	Wróci do poprzedniego stanu wyświetlania.		



Punkt



Linia lub krzywa



Linia równoległa

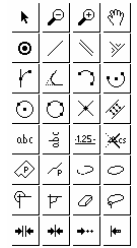


Linia prostopadła

Co robi?	Umieszcza punkt o konkretnych współrzędnych.	Rysuje linię lub fragment łuku.	Rysuje równoległą linię, lub fragment łuku, do już istniejącej.	Rysuje linię/łuk, która jest prostopadła do linii, lub łuku.
Jak używać?	Kliknij w rysunek. Możesz potwierdzić współrzędne w panelu kontrolnym.	Kliknij w punkcie początkowym linii, a następnie w punkcie końcowym. Przed zakończeniem możesz, przy użyciu TAB, edytować współrzędne punktów linii, długość, azymut.	Kliknij na linię, lub łuk, do której ma być utworzony obiekt równoległy, a następnie kliknij punkt końcowy.	Kliknij na linię, lub łuk, do której ma być utworzony obiekt prostopadły, a następnie kliknij punkt końcowy.
Dodatkowe informacje	- Używaj TAB, aby przełączać się pomiędzy różnymi polami w panelu sterowania. - Po umieszczeniu punktu na linii możesz wpisać odległość punktu od punktów linii w panelu kontrolnym.	- Jeśli współrzędne punktów końcowych nie istnieją, to program poprosi o ich potwierdzenie. - Aby zmienić linię, na łuk oparty na dwóch punktach naciśnij przy tworzeniu spację.		

PYTHAGORAS

Narzędzia rysowania Przegląd



Krzywa styczna

Krzywa styczna do dwóch linii

Krzywa przez 3 punkty

Krzywa o zadanym środku i promieniu

Co robi?	Rysuje krzywą styczną do linii lub krzywej.	Rysuje krzywą styczną do dwóch linii.	Rysuje krzywą zdefiniowaną przez 3 punkty.	Rysuje krzywą o zadanym środku i promieniu.
Jak używać?	Wybierz punkt początkowy (musi być na linii, lub krzywej). Możesz podać dokładną odległość do dowolnego punktu końcowego. Po tym kliknij punkt końcowy.	Kliknij pierwszą, a następnie drugą linię, pojawi się krzywa, a następnie ustal dokładne położenie krzywej.	Kliknij pierwszy, drugi i trzeci punkt. Po kliknięciu trzeciego punktu zostanie narysowana krzywa.	Kliknij punkt środkowy, punkt początkowy łuku, a następnie punkt końcowy łuku.
Dodatkowe informacje	Przed potwierdzeniem utworzenia możesz wprowadzić promień, lub kąt środkowy w panelu kontrolnym poprzez użycie klawisza TAB.		Przed tworzeniem krzywej należy utworzyć punkty.	



Okrąg (środek, promień)

Okrąg przez 3 punkty

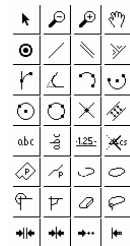
Przecięcie

Obiekty równoległe

Co robi?	Rysuje okrąg zdefiniowany przez punkt środkowy i promień.	Rysuje okrąg zdefiniowany przez 3 punkty.	Oblicza punkt przecięcia dwóch prostych lub krzywych.	Rysuje obiekt równoległy do wybranego.
Jak używać?	Kliknij środek okręgu, pojawi się okrąg, a wtedy wskaż promień.	Kliknij trzy punkty, a wtedy zostanie narysowany okrąg.	Kliknij pierwszą linię/krzywą, kliknij drugą linię/krzywą, a Pythagoras umieści na ekranie punkt przecięcia (w kształcie x).	Kliknij obiekt odniesienia, a zostanie utworzony obiekt równoległy. Następnie wyznacz położenie obiektu równoległego.
Dodatkowe informacje		Najpierw należy utworzyć punkty, jeśli nie istnieją.		Przytrzymując Shift wybierzesz więcej obiektów.

PYTHAGORAS

Narzędzia rysowania Przegląd



Tekst



Tekst równoległy



Wymiary



Układ odniesienia

Co robi?	Umieszcza tekst poziomy lub pionowy.	Umieszcza tekst, który jest równoległy do linii lub krzywej.	Przypisuje wymiary obiektowi.	Tworzy nowy Układ współrzędnych użytkownika.
Jak używać?	Kliknij położenie tekstu, pojawi się okno, w którym możesz wprowadzić tekst. Naciśnij OK, aby potwierdzić.	Najpierw kliknij obiekt, do którego tekst ma być równoległy, następnie kliknij położenie równoległego tekstu. Pojawi się okno, w którym możesz wprowadzić tekst.	Kliknij linię lub krzywą, którą chcesz opisać. Wymiar pojawi się na wybranym obiekcie.	Kliknij na punkt początkowy układu, a następnie kliknij na punkt definiujący kierunek północnej osi. Nowy układ zostanie wyświetlony w panelu kontrolnym.
Dodatkowe informacje	Naciśnij spację, aby przełączyć się pomiędzy tekstem pionowym, a poziomym.		Dla dodatkowych opisów wybierz menu „Narzędzia” „Adnotacja”.	Aby powrócić do pierwotnego układu wybierz go z panelu sterowania.



Wielobok



Ścieżka



Krzywa otwarta

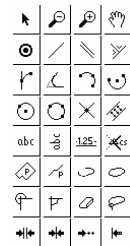


Krzywa zamknięta

Co robi?	Tworzy wielobok.	Tworzy ścieżkę.	Tworzy krzywą otwartą.	Tworzy krzywą zamkniętą.
Jak używać?	Kliknij na pierwszy punkt wieloboku, a następnie wskaż po kolei wszystkie punkty, które go tworzą. Zakończ klikając punkt początkowy ponownie.	Kliknij na punkt początkowy ścieżki, a następnie kliknij pozostałe punkty w odpowiedniej kolejności.	Kliknij na punkt początkowy krzywej otwartej, a następnie kliknij pozostałe punkty w odpowiedniej kolejności.	Kliknij na punkt początkowy krzywej zamkniętej, a następnie kliknij pozostałe punkty w odpowiedniej kolejności. Skończ na punkcie początkowym.
Dodatkowe informacje	Jeśli poligon ma zawierać krzywą, to kliknij na nią. Nie klikaj na jej punkt końcowy.	Ścieżki są najczęściej używane do tworzenia osi trasy.	Po utworzeniu krzywej możesz edytować jej wygładzenie w menu „Format” „Wygładzenie”.	Krzywe zamknięte są używane najczęściej przy tworzeniu warstw.

PYTHAGORAS

Narzędzia rysowania Przegląd



	Wytnij wewnątrz	Wytnij na zewnątrz	Gumka	Lasso
Co robi?	Kasuje wszystkie obiekty wewnątrz prostokąta.	Kasuje wszystkie obiekty na zewnątrz prostokąta.	Kasuje część obrazu rastrowego.	Maluje na czarno lub białą część rastra.
Jak używać?	Kliknij i przeciągnij prostokąt nad obrazem. Wszystkie obiekty wewnątrz prostokąta zostaną usunięte.	Kliknij i przeciągnij prostokąt nad obrazem. Wszystkie obiekty na zewnątrz prostokąta zostaną usunięte.	Użyj jak gumki, aby wymazać część rastra.	Narysuj okrąg lub nieregularny kształt wracając do punktu wyjścia.
Dodatkowe informacje	Może być również, używane przy edycji rastrów.	Może być również, używane przy edycji rastrów.	Działa wyłącznie na rastrach.	Działa wyłącznie na rastrach.



	Wytnij obiekt	Podziel obiekt	Wydłuż linię	Przytnij / wydłuż / wyrównaj
Co robi?	Usuwa część obiektu, np. linię podzieloną punktem.	Dzieli linię/krzywą na dwie części.	Wydłuża/skraca linię lub łuk.	Przycina, wydłuża, wyrównuje jeden obiekt względem innego.
Jak używać?	Kliknij obiekt, który ma być wycięty. Następnie wybierz pierwszą i drugą krawędź wycinającą.	Kliknij na linię lub krzywą, która ma być podzielona. Następnie wybierz obiekt rozdzielający (punkt, linię, krzywą).	Kliknij linię lub łuk, który ma być skrócony/wydłużony. Następnie wybierz punkt końcowy, który ma być przesunięty i przesuń go do żądanej pozycji.	Kliknij na linię lub krzywą, która ma być zmienia. Następnie kliknij drugą linię lub krzywą. Pierwsza linia zostanie wydłużona lub przycięta względem pierwszej.
Dodatkowe informacje		Punkty mogą być elementem dzielącym bez względu na to, czy leżą na dzielonej linii, czy nie.		Jeśli klikniesz na drugą linię, ona również zostanie wydłużona lub przycięta.